

Di che progetto si tratta?

PerCorsi Young è un **progetto di educazione finanziaria e Cittadinanza economica** promosso da Findomestic Banca e condiviso dal Gruppo BNP Paribas a livello europeo.

L'obiettivo è preparare gli studenti alla **gestione responsabile di un budget**, competenza fondamentale per renderli **futuri cittadini consapevoli**.

Il cuore del progetto è una **piattaforma digitale gamificata** all'interno della quale gli studenti trovano:

- **Tre moduli didattici con video e test**
- **Your Budget Game**: un **gioco di simulazione** per immaginarsi nel futuro e provare a gestire un budget
- **Altri strumenti didattici interattivi**, come mappe mentali e glossario.

In piattaforma **gli insegnanti trovano anche una sezione a loro dedicata**.

Se vuoi guardare un **video di presentazione del progetto**, [clicca qui](#).

Come svolgere l'attività?

Segui **tutti i passaggi!**

- > Iscriviti e ottieni i codici: *codice insegnante e codice classe*
- > Scopri la piattaforma
- > Fai iscrivere i tuoi studenti, *dando loro il codice classe*
- > Lancia la sfida ai tuoi studenti!

Iscriviti e ottieni il codice - 1/2

1 Vai su <https://percorsiyoung.it/>
e se sei già registrato, effettua il login

2 Se non sei ancora registrato,
iscriviti come *Insegnante*.

3 Nella pagina di registrazione
sceglia l'opzione "Insegnante"
nel menù a tendina corrispondente.

The image shows a sequence of three screenshots from the PerCorsi Young website, illustrating the registration process for teachers. The first screenshot (top) shows the homepage with a 'LOGIN' button highlighted by a red box and a red circle with the number '1'. The second screenshot (middle) shows the registration page with the 'Insegnante' option selected in a dropdown menu, highlighted by a red box and a red circle with the number '2'. The third screenshot (bottom) shows the registration page with the 'Insegnante' option selected in a dropdown menu, highlighted by a red box and a red circle with the number '3'. The website header includes the Findomestic logo and a navigation menu with items like 'PERCORSI EDUCATIVI', 'YOUR BUDGET GAME', 'GLOSSARIO', 'PAROLA DELLA SETTIMANA', 'COMMUNITY', 'FAMIGLIE', 'INSEGNANTI', 'CONCORSO', 'PROFILO', and 'CONTATTI'. The main content area features a 'METTITI ALLA PROVA!' section and three registration options: 'STUDENTI', 'INSEGNANTI', and 'FAMIGLIE'. The 'INSEGNANTI' option is highlighted with a red box and a red circle with the number '2'. The 'FAMIGLIE' option is highlighted with a red box and a red circle with the number '3'. The registration form includes fields for 'Nome*', 'Cognome*', 'Tipo di Istruzione*', and 'Username*'. The 'Insegnante' option is selected in the dropdown menu.

Iscriviti e ottieni il codice - 2/2

4 Controlla nella tua casella email e clicca sul link che hai ricevuto, per confermare l'iscrizione.

5 Nella stessa email, troverai un **codice per accedere alla sezione riservata agli insegnanti**: copialo e inseriscilo nella casella **corrispondente in piattaforma**

The screenshot shows the PerCorsi Young website interface. On the left is a navigation menu with icons and labels: PERCORSI EDUCATIVI, YOUR BUDGET GAME, GLOSSARIO, PAROLA DELLA SETTIMANA, COMMUNITY, FAMIGLIE, INSEGNANTI, CONCORSO, PROFILO, and CONTATTI. The main content area features the heading 'METTITI ALLA PROVA!' followed by introductory text about budgeting and banking. A yellow callout box highlights a link: 'Importante: clicca [qui](#) per inserire il codice di accesso alla sezione dedicata agli insegnanti.' Below this, a modal window titled 'Sezione riservata agli insegnanti' is open, containing a text input field for the access code, explanatory text, and an 'INVIA' button. A home icon is visible in the top right corner of the page.

Scopri la piattaforma – I MODULI DIDATTICI



La piattaforma offre tre **moduli didattici** composti da video e test di verifica, che affrontano queste tematiche:

- **Il budget**
- **Il risparmio e il credito**
- **L'organizzazione di una banca**

Ogni modulo propone tre **video educativi** corredati ciascuno da una serie di **minigame finalizzati a verificare l'acquisizione dei contenuti da parte del giocatore.**

Per gli insegnanti, tutti i moduli sono già sbloccati. Gli studenti invece possono procedere in maniera progressiva e propedeutica, sbloccando un modulo dopo l'altro.

Per ogni attività che completano, gli studenti guadagnano punti, salgono nel ranking e acquisiscono extra budget per il gioco di simulazione Your Budget Game.

Scopri la piattaforma – I MODULI DIDATTICI



IL BUDGET MODULO 1

The interface for the 'IL BUDGET' module. It features a red wallet icon on the left. Below the title, there is a progress bar with a play button icon on the left and a gear icon on the right. The progress bar is currently empty, indicating that no content has been viewed yet.

OBIETTIVI DIDATTICI - MODULO 1

- Imparare a gestire entrate e uscite quotidiane;
- Valutare correttamente le proprie risorse;
- Imparare il valore del risparmio per conseguire un progetto personale a lungo termine.

A COSA SERVONO IL RISPARMIO E IL CREDITO? MODULO 2

The interface for the 'A COSA SERVONO IL RISPARMIO E IL CREDITO?' module. It features a green icon of a hand holding a coin on the left. Below the title, there is a progress bar with a play button icon on the left and a gear icon on the right. The progress bar is currently empty, indicating that no content has been viewed yet.

OBIETTIVI DIDATTICI - MODULO 2

- Conoscere il rapporto tra risparmio e credito;
- Capire come funziona il credito;
- Conoscere le diverse tipologie di credito e capire quale è meglio utilizzare per diversi progetti;
- Conoscere e capire i costi del credito;
- Conoscere e capire diritti e doveri da entrambe le parti (richiedente credito e banca)

IL MIO RAPPORTO CON LA BANCA MODULO 3

The interface for the 'IL MIO RAPPORTO CON LA BANCA' module. It features a green icon of two hands shaking on the left. Below the title, there is a progress bar with a play button icon on the left and a gear icon on the right. The progress bar is currently empty, indicating that no content has been viewed yet.

OBIETTIVI DIDATTICI - MODULO 3

- Conoscere il mondo delle banche: la storia e l'organizzazione di una banca;
- Capire le responsabilità della banca nei confronti del cliente e viceversa;
- Capire l'importanza del dialogo tra la banca e i clienti.

Scopri la piattaforma – LA SEZIONE INSEGNANTI



Questa sezione non è visibile per tutti gli utenti della piattaforma ma solo per coloro che si sono registrati come insegnanti.

All'interno di questa sezione a loro dedicata, trovi:

- 1 **Tre guide**, una per ogni modulo didattico, per **svolgere attività con gli studenti utilizzando diverse metodologie alternative** come il lavoro di gruppo, il gioco di ruolo, il teach to learn etc.
- 2 **Tre mappe concettuali**, una per modulo didattico
- 3 **Tre schede di recap di risposte corrette dei test di verifica**, una per ogni modulo didattico

findomestic
PerCorsi Young

PERCORSI EDUCATIVI
YOUR BUDGET GAME
GLOSSARIO
PAROLA DELLA SETTIMANA
COMMUNITY
FAMIGLIE
INSEGNANTI
CONCORSO
RICHIEDI UN KIT CARTACEO
PROFILO
CONTATTI

MODULO 1

SCARICA SCHEDA DIDATTICA MODULO 1

SCARICA MAPPA CONCETTUALE MODULO 1

SCARICA RECAP QUIZ MODULO 1

COS'È IL BUDGET?

Il budget familiare
Scarica

Il risparmio
Scarica

MODULO 2

1 2 3

Scopri la piattaforma – YOUR BUDGET GAME



Eccoci nel cuore della piattaforma gamificata!

Your Budget Game è un **gioco di simulazione** che invita gli studenti a fare un **salto nel futuro**, scegliere una professione e provare a **gestire per un mese il proprio budget**, calcolato in Serious Penny, una valuta inventata.

Scopri la piattaforma – YOUR BUDGET GAME



La prima volta che un giocatore accede a **Your Budget Game** il sistema gli chiederà di rispondere a un **test di orientamento** che lo associa al profilo più congeniale. Ce ne sono quattro: umanistico-linguistico, artistico-musicale, tecnico-scientifico, manageriale-impresonditoriale.



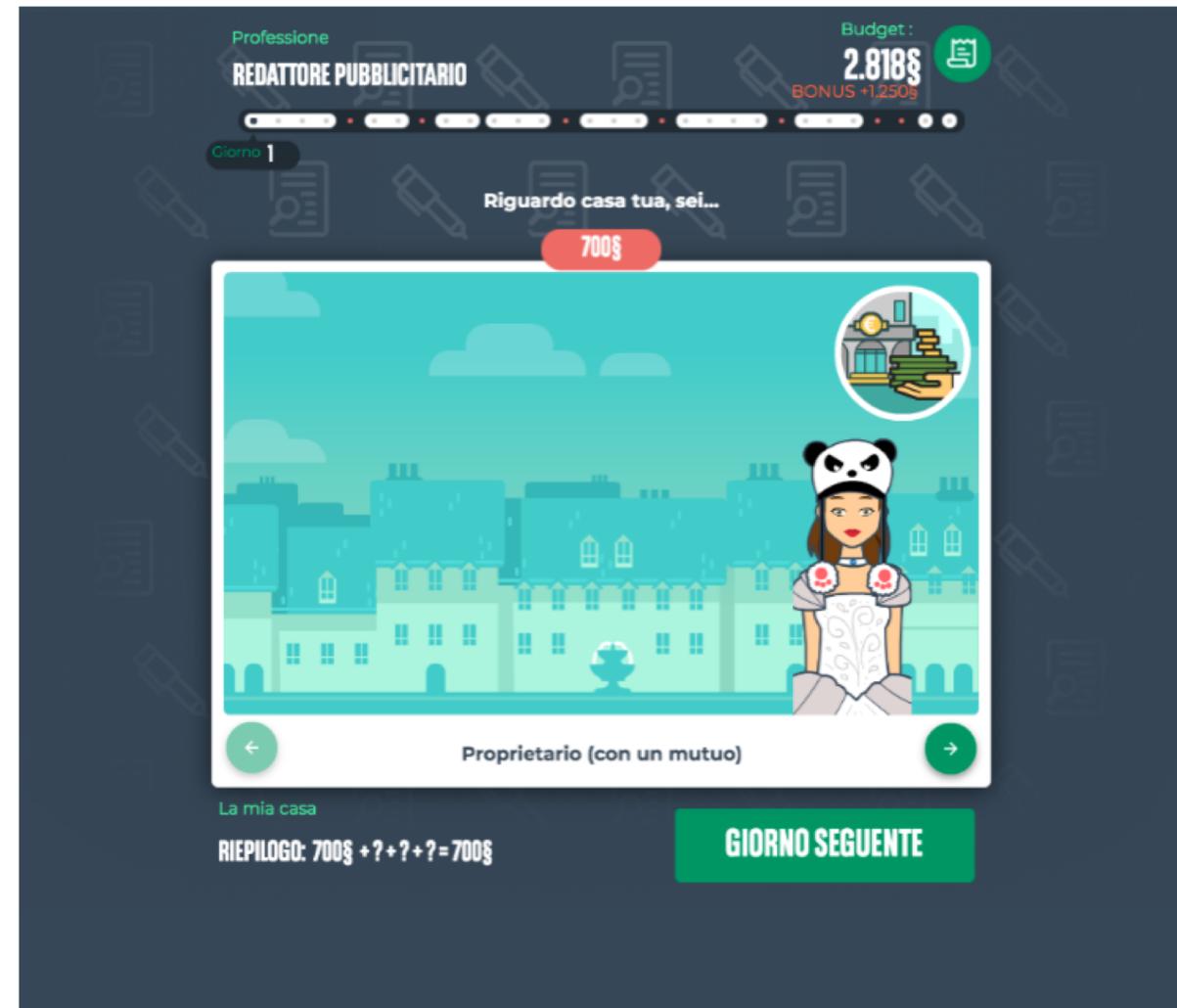
Scopri la piattaforma – YOUR BUDGET GAME



All'interno del proprio profilo, **il giocatore sceglie una professione** che gli consente un **ipotetico reddito**, e uno stile di vita che gli crea **bisogni di spesa**.

Per esempio associato al profilo umanistico-linguistico potrà scegliere se essere professore, interprete, traduttore, avvocato, social media manager e così via. Via via che avanzano i giorni, il gioco lo mette di fronte a scelte di spesa. **La sfida è soddisfare i bisogni senza “andare in rosso”**.

Gli studenti possono ripetere il gioco infinite volte, anche cambiando professione.



Fai iscrivere i tuoi studenti

Ora che hai scoperto tutti gli strumenti della piattaforma, fai iscrivere i tuoi studenti.

- 1 Sempre su <https://percorsiyoung.it/> i tuoi studenti dovranno registrarsi scegliendo “Studente” nel menù a tendina corrispondente
- 2 Una volta confermato il link di registrazione, che riceveranno via mail, la piattaforma chiederà di inserire il codice classe, che avrai precedentemente fornito a ciascuno di loro.

N.B: il **codice classe** è **unico per tutta la classe**: puoi dividerlo con gli studenti su una chat comune o via email.

The image illustrates the registration process on the PerCorsi Young website. It shows the main page with a navigation menu on the left and a central area with three registration options: STUDENTI, INSEGNANTI, and FAMIGLIE. A red circle with the number '1' highlights the 'STUDENTI' button. To the right, a registration form is shown with a pink box around the 'Insegnante' dropdown menu. A line connects this dropdown to a larger view of the dropdown menu, which has 'Studenti' selected. A red circle with the number '1' highlights the 'Studenti' option in the dropdown.

Lancia la sfida ai tuoi studenti!

Ora gli studenti sono pronti per giocare!

Chiedi loro di **completare i tre moduli interattivi** e di **giocare almeno una volta a Your Budget Game**.

Dialoga con loro a distanza durante le attività, rispondi ai dubbi, controlla le verifiche, **facilita il percorso, come faresti in classe**.

A conclusione, potranno scaricare e inviarti l'attestato che certifica il completamento delle attività, cliccando sul bottone "Scarica l'attestato PerCorsi Young" che si trova in fondo alla pagina "Percorsi educativi".



N.B. Il bottone si sblocca solo quando gli studenti completano i tre moduli e giocano almeno una volta a Your Budget Game