

# energicamente

IL FUTURO DELL'ENERGIA A SCUOLA



## GUIDA PRATICA

*per condurre l'attività  
didattica a distanza*

scuola  
.net

## Di che progetto si tratta?



È un progetto proposto da **Estra**, fornitore di energia elettrica, luce e gas.

In un ambiente innovativo e gamificato, gli studenti accompagnati dalla squadra di supereroi guidata da Mr. Estra scoprono tutte le informazioni relative all'energia, alle sue innovazioni, alle tecnologie e al rispetto per l'ambiente.

All'interno della EstraCommunity troverai le **EstraLesson**, lezioni interattive dedicate all'energia con quiz finale, e le **EstraExperience**, giochi online per imparare divertendosi.



## **Come svolgere l'attività?**

**Segui tutti i passaggi!**



## 1. Iscriviti

- Accedi al sito **Scuola.net** e cerca il progetto **Energicamente** nella sezione **Proposte didattiche**
- Vai alla pagina e poi su **Visita il sito**
- Una volta atterrato sul sito, seleziona l'icona **Percorso Ludico Didattico** 
- Registrati anche sul sito **energicamenteonline.it** come Insegnante cliccando su **Accedi alla EstraCommunity - Lezioni e giochi** (trovi il pulsante in alto a destra) ed entra a far parte della **EstraCommunity**
- Clicca il link che ricevi via mail per confermare la registrazione  
Sei ufficialmente iscritto!



## 2. Crea una squadra

Ora devi **creare la squadra**.

Per farlo, seleziona **Aggiungi una nuova squadra**,  
scegli un nome e una password per la tua classe.

Questo permetterà a ogni studente di accedere da casa  
alla EstraCommunity.



### 3. Scopri gli strumenti

Cliccando su ognuna delle lettere ESTRA potrai accedere ai **moduli del Percorso Ludico Didattico**.

All'interno è disponibile materiale didattico già pronto, consultabile online oppure scaricabile in pdf, diviso in cinque sezioni:

**Energia**, **Sviluppo sostenibile**, **Tecnologia**,  
**Riduzione dei consumi**, **Ambiente**.

Oltre a queste c'è un ultimo contenuto speciale, dedicato alla **Cucina sostenibile**.

Ogni contenuto didattico è arricchito da approfondimenti, attività, test e verifiche.



### 3. Scopri gli strumenti

Oltre alle lezioni, cliccando su ognuna delle lettere ESTRA puoi accedere alle **proposte di gamification**.

Il **Sungram!** Uno speciale Tangram solare;  
**Happyland**: una sfida a fornire di gas e metano l'intera città;  
**Home smart home**: per gli inquilini del condominio smart;  
**Power Grid** per il risparmio energetico;  
**Green Pick**, alla ricerca delle fonti di energia rinnovabile.

Ogni gioco si riferisce ai contenuti della lezione appena conclusa dagli studenti.



## Fai accedere gli studenti

Per coinvolgere i tuoi studenti nel percorso didattico, è necessario che anche loro accedano al sito e si uniscano alla squadra che hai creato.

Per farlo, è sufficiente avere una connessione internet.

***Condividi con gli studenti il link al sito***

Ogni studente dovrà inserire il **nome della squadra** e la **password precedentemente creata da te in fase di iscrizione**.

Una volta effettuato il login, gli studenti possono accedere alle EstraLesson e alle EstraExperience.



## 4. Inizia le lezioni a distanza

Definisci un calendario e condividi con gli studenti i pdf delle lezioni. Dai la consegna e fissa un appuntamento per la verifica di ogni modulo.

**Esempio** .....

Consegna: **Lezione Energia**

Nella prima lezione si parla di come l'energia e il suo utilizzo possono essere più smart e contribuire a un miglioramento della vita di tutti.

**Fai scaricare la scheda energia** .

Definisci il tempo per approfondire il tema ed eseguire le attività.

Puoi anche attivare la **verifica del tema Energia** .

Ma attenzione: il quiz può essere fatto una sola volta!



## 5. Proponi i giochi EstraExperience

Nella Estra Community gli studenti giocano liberamente e mettono alla prova quanto appreso.

**Il Sungram!** Uno speciale Tangram solare da completare con i pannelli solari, per scoprire gli elementi della casa energetica

**Happyland.** Una sfida a fornire di gas e metano l'intera città, nel rispetto dell'ambiente!

**Home smart home.** Aiuta gli inquilini del condominio smart a usare la giusta quantità di elettricità e gas. Per farlo hai a disposizione uno strumento innovativo, la termovalvola!

**Power Grid.** I consigli per il risparmio energetico si uniscono alle associazioni dei numeri, in questo gioco a raggiungere la cifra di 2048.

**Green Pick.** Un viaggio per l'Italia alla ricerca delle fonti di energia rinnovabile. Quali saranno i territori più ventosi? E quelli con il maggiore irraggiamento solare?



## 6. Partecipa al concorso Energia in squadra

Un'ulteriore occasione per stimolare la partecipazione della tua classe è offerta dal concorso **Energia in squadra**.

Il concorso chiede alle classi di produrre un elaborato creativo sui temi del percorso ludico didattico.

Ogni elaborato garantisce un punteggio, che si somma ai punti già ottenuti dalle squadre grazie alla loro attività online.

Sulla base di quanto appreso seguendo le lezioni, invita i tuoi studenti a confrontarsi e a proporre le loro idee per creare un elaborato da inviare per partecipare al concorso.

Anche la preparazione di questi elaborati è un'occasione per mantenere il contatto con gli studenti nonostante la distanza.

**Consulta e scarica i suggerimenti per l'elaborato creativo.**